



CITTÀ DI CASALE MONFERRATO

SETTORE SVILUPPO ECONOMICO – INFORMATICO E SERVIZI AL CITTADINO
UFFICIO STAMPA

Primo incontro del Tavolo tecnico per la tutela degli animali da affezione venerdì 20 marzo

Si riunirà per la prima volta nella Sala Consiglieri del Comune di Casale Monferrato venerdì **20 marzo alle ore 18,30** il **Tavolo tecnico per la tutela degli animali da affezione**: «*Con questo incontro – ha spiegato l'assessore Luca Gioanola – diamo il via ufficiale a questo **importante strumento partecipativo** che ha come obiettivo quello di semplificare e **aiutare concretamente la progettualità** dell'Amministrazione comunale in ambito di tutela e salvaguardia degli animali d'affezione».*

Istituito a fine febbraio, il tavolo tecnico che sarà presieduto dal **Sindaco** o da un suo delegato e ne faranno parte un **Consigliere comunale** individuato dal Sindaco, un rappresentante del **Servizio Veterinario** dell'ASL AL, un rappresentante dello **Sportello per gli animali d'affezione** dell'ASL AL, un rappresentante dell'**Ordine dei Veterinari** della Provincia di Alessandria, un rappresentante per ciascuna delle **Associazioni di Animali domestici** presenti e operanti sul territorio e un **esperto di rapporti tra Enti e associazioni** in materia di animali d'affezione, individuato dal Sindaco.

I **temi principali** sui quali si concentrerà il tavolo saranno la situazione del **canile consortile**, i **percorsi formativi** per i proprietari di cani, la situazione delle **colonie feline** su suolo pubblico e delle attività di censimento, le valutazioni su percorsi formativi dei **tutor**, la creazione di **gattile comunale** o consortile, i piani di **controllo delle nascite** di cani e di gatti, le azioni per la **sensibilizzazione** dei cittadini, l'informazione al pubblico sui servizi esistenti, le strategie per la **sostenibilità dei costi** sia per i privati che per le associazioni e le altre iniziative per la **tutela e controllo** degli animali d'affezione.

Casale Monferrato, 16/03/2015