



## UN GIRO A CASALECOMICS

Ancora poche ore e si alza il sipario su CasaleComics & Games, l'inaugurazione è infatti prevista per le 10 di sabato 17 giugno e poi via a una manifestazione che sarà sicuramente divertente quanto affollata, di cose da vedere e persone da incontrare. Sicuramente la differenza tra tante manifestazioni analoghe la farà anche la location: il Castello di Casale

Monferrato, dove spalti, torrioni e sale si presteranno a ricreare ambientazioni fantastiche. L'antico maniero sarà interamente dedicato alla manifestazione e per capire meglio cosa attende i visitatori ecco come saranno divisi gli spazi al suo interno.

Nel primo cortile troviamo il palco destinato ai due concorsi per Cosplayer e alle esibizioni (Jedi, Doctor Who, per citarne qualcuna). La manica lunga a destra del cortile ospita lo spazio autori, se volete incontrare Daniel Cuello, Segio Cabella, Gea Ferraris, tutta la truppa di Casale Diabolika di Daniele Statella siete nel posto giusto. Nella Biblioteca Ragazzi sull'altro lato del cortile si svolgeranno i workshop, mentre l'antica cappella ospiterà la conferenza hall. Cortile successivo dedicato ai camerini per i Cosplayer e all'area Games. Ma la vera chicca sono i torrioni che all'interno ospitano associazioni e giochi che hanno sfruttano le stanze con le spesse mura di mattoni e feritoie per ambientazioni davvero particolari

Le grandi stanze del primo piano sono destinate soprattutto agli stand, dal collezionismo a i gadgeted nerd c'è l'imbarazzo della scelta tra una 40na di negozi. Mentre una grande sala è dedicata al Giappone e all'associazione Yamato. Qui ci sarà anche la mostra "24" del famoso fotografo internazionale Nicola Bernardi che sarà esposta per la prima volta in Italia. Ma anche il giro sugli spalti merita: su tutti i quattro lati troviamo associazioni, fan club, e standisti che hanno sfruttato al meglio questi spazi che hanno oltretutto una spettacolare vista sulla città e sul Po.

Finito qui? No perchè appena usciamo dalla castello sul lato di Piazzale Divisione Mantova ci troviamo in un'area ricreativa altrettanto grande con un enorme area Nerf (soft Air, che potrà diventare ancora più soft per i più piccoli) e molte proposte di street food decisamente a tema.

Ad animare questi spazi c'è un programma fittissimo.

### Sabato 17 giugno

- 10,30 Workshop Questa è arte, Gatto Killer con Andrea Musso
- 11,00 Bunny Game spettacolo sul palco di Com Artist
- 11,30 Conference Hall Uncommon Nico incontro con il fotografo Casalese Nicola Bernardi
- 12,30 Mente e Copo Line Performance
- 12,30 Un Cervello sotto la parrucca con Davide Ravera
- 12,40 Workshop di sceneggiatura e disegno con Federica di Meo e Liza Ansen
- 13,30 Conference Hall Parliamo di Cospay con Nadiask
- 14,00 Workshop Questa è arte, Gatto Killer con Andrea Musso
- 14,30 Dieci Magnifici Eroi, Cosplay Contest con James Garofalo e Massimo Barbera
- 16,30 Armour Cosplay Workshop con Giulio Pennetta
- 16,30 Workshop Kamishibai con Barbara Corino
- 17,00 Mente e Corpo, Jedi Generation
- 17,30 Cosplay Parade nelle vie del centro (con chiuque voglia unirsi)
- 17,30 Conferenza Tomb Raider
- 18,30 Jedi Generation Performance
- 19,00 Conclusione con il Violin Show a tema di Lucia la Rezza sul palco

### Domenica 18 giugno

- 10,30 Bunny Games
- 10,30 Conference Hall Go nagai il padre dei super Robot
- 11,00 Kamishibai con Barbara Corino
- 11,00 Armour Cosplay Workshop con Giulio Pennetta
- 11,30 Doctor Who Games sul palco
- 12,00 Conferenza Hall Sergio Cabella presenta La Dea Bianca con Alberto Angelino
- 12,30 Mente&Copo - Live Performance
- 12,30 Workshop Character Design con Unconventional Fables
- 13,30 Conference Hall Casale Diabolika con Daniele Statella & Creative Comics
- 14,30 Workshop Mangart con Cos&Play Action
- 14,30 Cosplay Contest sul palco a cura di Moguwork & Davide Ravera
- 15,30 Kamishibai con Barbara Corino
- 17,30 Conference Hall: Tom Raider con Tomb Raider Italia
- 18,30 Jedi Generation - Performance sul palco.